**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 2

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

Biên bản Tuần …

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 5 Mã nhóm:

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 20120516 | Nguyễn Đăng Khương |  |  | Developer |
| 2 | 20120533 | Trần Ngọc Đại Nam |  |  |  |
| 3 | 20120510 | Nguyễn Hữu Anh Khoa |  |  |  |
| 4 | 20120537 | Hồ Trung Nguyên |  |  | Leader |
|  |  |  |  |  |  |

Các thành viên vắng mặt:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Phân chia công việc cho từng thành viên trong tuần 2.
2. Bàn bạc kế hoạch của tuần 3

Địa điểm: Quán trà sữa Teamo, gần trường ĐH Quốc tế.

Thời gian bắt đầu:3:00 PM 14/12/2020 Thời gian kết thúc: 6:00 PM 20/12/2020

# Kết quả buổi họp

Các thành viên trong nhóm hoàn thành tương đối tốt các công việc được giao trong tuần.

# Bảng phân công công việc tuần trước (từ 14/12/2020 đến 20/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Nguyễn Đăng Khương | - Làm hiện bảng xếp hạng khi nhân vật cán đích.  - Items xuất hiện ngẫu nhiên trên đường đua và nhân vật chạm vào thì biến mất  - Code khi nhân vật về đích thì bùa ngừng xuất hiện  -Code các nhân vật chạm được bùa thì biến mất  -Code bùa đi lùi, nhân vật sẽ quay đầu | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Hoàn thành được hết, đẹp và xuất sắc các công việc được giao. Thuật toán tối ưu |
| 2 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | - Hình thành được hệ thống tiền trong game.  - Làm các nút bấm ( Start, chọn set nhân vật, chọn cảnh…)  - Mini game con rắn. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Hoàn thành được hết, đẹp và xuất sắc các công việc được giao. Thuật toán tối ưu |
| 3 | Trần Ngọc Đại Nam | - Làm được nhạc chuyển theo khi chuyển cảnh  - Tìm nhạc lúc rắn ăn mồi.  - Định dạng các ảnh nhân vật di chuyển tới và xoay di chuyển lui khi ăn bùa quay lại. | 14/12/2020 | 20/12/2020 | Hoàn thành được hết, đẹp và xuất sắc các công việc được giao. Thuật toán tối ưu |
| 4 | Hồ Trung Nguyên | Hỗ trợ, giải đáp các thắc mắc chi tiết về phần mềm trong quá trình phát triển cho các thành viên trong đội khi cần. |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |

# Bảng đánh giá công việc tuần trước (từ …/…/2020 đến …/…/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 | Nguyễn Đăng Khương | - Làm hiện bảng xếp hạng khi nhân vật cán đích.  - Items xuất hiện ngẫu nhiên trên đường đua và nhân vật chạm vào thì biến mất  - Code khi nhân vật về đích thì bùa ngừng xuất hiện  -Code các nhân vật chạm được bùa thì biến mất  -Code bùa đi lùi, nhân vật sẽ quay đầu | - Làm thành công bảng xếp hạng các nhân vật  - 3/4 items xuất hiện ngẫu nhiên trên đường đua.  - Nhân vật chạm vào sẽ biến mất. | - Đang set up tác dụng của bùa mỗi khi nhân vật ăn được | - Hoàn thành tương đối tốt nhiệm vụ được giao, có sự giúp đỡ của Leader |
| 2 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | - Hình thành được hệ thống tiền trong game.  - Làm các nút bấm ( Start, chọn set nhân vật, chọn cảnh…).  - Mini game con rắn. | - Tiền trong game đã có.  - Nút Start đạt yêu cầu, nhưng các nút chọn cảnh, chọn set nhân vật chưa chạy được ( vẫn còn gặp lỗi ở đâu đó)  - Đã hoàn thành được tốt minigame con rắn (mặc dù lúc mới bắt đầu gặp rất nhiều khó khăn, nhưng với sự giúp đỡ của leader đã hoàn thành tốt) | Tuy đã làm được chức năng của nút Start nhưng nút chọn cảnh lại đang gặp vấn đề (nhỏ, có thể vài dòng code sẽ sửa được.) | Hoàn thành tốt công việc được giao trong tuần. Dev nhiều, trao đổi công việc với leader tốt. |
| 3 | Trần Ngọc Đại Nam | - Làm được nhạc chuyển theo khi chuyển cảnh  - Tìm nhạc lúc rắn ăn mồi.  - Định dạng các ảnh nhân vật di chuyển tới và xoay di chuyển lui khi ăn bùa quay lại.  -Tìm dạng bùa khi chơi game như : về đích, đi chậm, quay lại, bị choáng | - Đã làm được chức năng chuyển nhạc khi chuyển cảnh.  - Nhạc lúc rắn ăn mồi đã có. | . | - Hoàn thành tốt công việc nhóm được giao, có sự giúp đỡ của Leader. |
| 4 | Hồ Trung Nguyên | Hỗ trợ, giải đáp các thắc mắc chi tiết về phần mềm trong quá trình phát triển cho các thành viên trong đội khi cần. | Hỗ trợ hầu hết trong các chức năng của game (fix lỗi, góp ý, hướng dẫn), theo sát chương trình. |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |

**Đánh giá chung tiến độ công việc của nhóm: Hoàn thành tương đối tốt, hoàn thành hầu hết các công việc dự kiến làm được trong tuần này. Về cơ bản đã bám sát được Project Plan đã lên từ trước.**

1. **Minh chứng cuộc họp**

